

Probabilidade (Módulo A7)

Tipos de Experiências	
Determinista	Aleatória
Já se sabe o resultado antes de ser realizado <i>Ex: Atirar uma pedra para dentro de um copo com água</i>	Não se sabe o resultado <i>Ex: Atirar uma moeda de duas faces ao ar</i>

Espaço de resultados / Espaço Amostral Espaço de resultados ($E, R,$ ou Ω)- é o conjunto de todos os casos possíveis de uma experiência aleatória.

Exemplo: Lançamento de um dado numerado de 1 a 6 o espaço Amostral é: $\Omega = \{1,2,3,4,5,6\}$

Acontecimento (A,B,C...)- é um subconjunto do espaço amostral.

Tipos de Acontecimentos	Elementar	Quando é composto por só 1 elemento <i>Ex: no lançamento de um dado numerado de 1 a 6 sair o número 4</i> $A=\{4\}$
	Composto	Tem mais que um elemento <i>Ex: No lançamento de um dado numerado de 1 a 6 sair número par</i> $B=\{2,4,6\}$
	Certo	Aquele que ocorre sempre, seja qual for o resultado da experiência aleatória <i>Ex: no lançamento de um dado numerado de 1 a 6 sair número inferior a 7</i> $C=\{1,2,3,4,5,6\}=\Omega$
	Impossível	Aquele que nunca se realiza, seja qual for o resultado da experiência aleatória. <i>Ex No lançamento de um dado numerado de 1 a 6 sair número sete</i> $D=\emptyset$
	Possível	É todo acontecimento de uma experiência aleatória, representado por um conjunto com pelo menos um elemento do espaço de resultados (ou espaço amostral).
	Equiprováveis	dois acontecimentos de uma experiência aleatória dizem-se equiprováveis se tiverem igual probabilidade de ocorrerem
	Incompatíveis	Dois acontecimentos de uma experiência aleatória dizem-se disjuntos (ou incompatíveis ou mutuamente exclusivos) se e só se a realização de um implica a não realização do outro, ou seja, se a sua verificação simultânea for um acontecimento impossível. $A \cap B = \emptyset.$
	Contrários	dois acontecimentos A e B dizem-se contrários se e só se o acontecimento interseção de A com B for um acontecimento impossível e, simultaneamente, o acontecimento reunião de A com B for um acontecimento certo, $A \cap B = \emptyset$ e $A \cup B = \Omega$

Lei de Laplace- Se os acontecimentos elementares são equiprováveis e incompatíveis dois a dois, a probabilidade de um acontecimento A é igual ao quociente entre o numero de casos favoráveis ao acontecimento e o numero de casos possíveis: $P(A) = \frac{\text{número de resultados favoráveis a A}}{\text{número de resultados possíveis}}$

Formas de representação	
<p>Diagrama e Venn</p>	<p>Árvore</p>

Probabilidade Condicionada:

Acontecer A sabendo que B aconteceu

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

regra do produto:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B|A) \quad \text{ou} \quad P(A \cap B) = P(B) \cdot P(A|B)$$

Propriedades da probabilidade:

$$P(\emptyset) = 0$$

$$0 \leq P(A) \leq 1$$

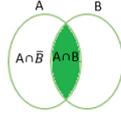
$$P(\bar{A}) = 1 - P(A)$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

Se $A \subset B$ então $P(A) \leq P(B)$

Acontecimento diferença (A realiza-se sem que B se realize):

$$P(A \cap \bar{B}) = P(A) - P(A \cap B)$$



Acontecimentos Independentes: $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$ Condicionada para acontecimentos independentes: $P(A|B) = P(A)$

Distribuições de Probabilidades

- A soma de todos os valores de uma distribuição de probabilidades deve ser igual a 1
- $\sum P(x) = 1$, onde x toma todos os valores possíveis

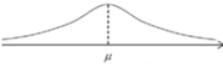
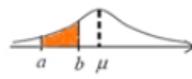
$X = x_i$	x_1	...	x_n
$P(X = x_i)$	$P(X = x_1)$...	$P(X = x_n)$

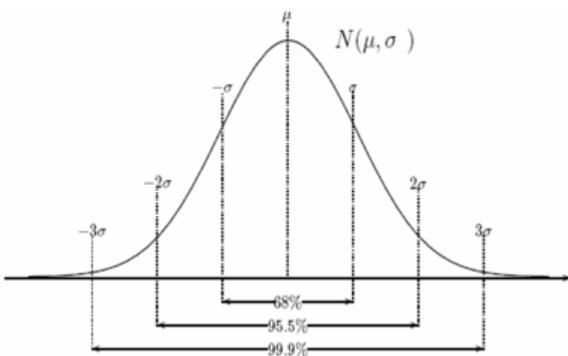
$$P(X=x_1) + P(X=x_2) + \dots + P(X=x_n) = 1$$

- A probabilidade de ocorrência de um evento deve ser $0 \leq P(x) \leq 1$, para todo o x

Distribuição Normal ou Gaussiana $N(\mu, \sigma^2)$ - é simétrica em torno da sua média (tem a forma de um sino) e depende dos parâmetros média ou valor esperado (μ) e variância (σ^2) da distribuição.

Propriedades:

- É simétrica relativamente à média 
- $P(a < X < b)$ = "área abaixo da curva entre a e b" 
- A área total abaixo da curva corresponde a 100%
- O valor de $P(\mu - \sigma < X < \mu + \sigma)$; $P(\mu - 2\sigma < X < \mu + 2\sigma)$ e $P(\mu - 3\sigma < X < \mu + 3\sigma)$ são conhecidos e fazem parte do formulário de exame)



Valor médio e desvio-padrão de uma distribuição de probabilidade:

$$\mu = p_1 x_1 + \dots + p_n x_n$$

$$\sigma = \sqrt{p_1 (x_1 - \mu)^2 + \dots + p_n (x_n - \mu)^2}$$

Modelo Normal de valor médio μ e desvio-padrão σ

$$P(\mu - \sigma < X < \mu + \sigma) \approx 0,6827$$

$$P(\mu - 2\sigma < X < \mu + 2\sigma) \approx 0,9545$$

$$P(\mu - 3\sigma < X < \mu + 3\sigma) \approx 0,9973$$